



*Piano di formazione del personale docente neoassunto*

*a. s. 2018/2019*

**LABORATORIO FORMATIVO**

***BUONE PRATICHE DIDATTICHE***

***DISCIPLINARI***

**Cecilia Martinelli**





# IL CODING NELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

# 1. Cos'è il coding?

---

**Coding** è il termine inglese che corrisponde all'italiano «**programmazione**».

Deriva da *code*, «codice», ossia il linguaggio con cui si iscrivono le istruzioni che determinano il funzionamento di un software.

Il coding, se utilizzato come modalità didattica, favorisce lo sviluppo del **pensiero computazionale**, ossia «un **processo logico-creativo** che consente di **scomporre un problema complesso in diverse parti**, più gestibili se affrontate una per volta.

Trovando una soluzione a ciascuna di esse è possibile **risolvere il problema generale.**»

[Robotiko.it](http://Robotiko.it)

---

---

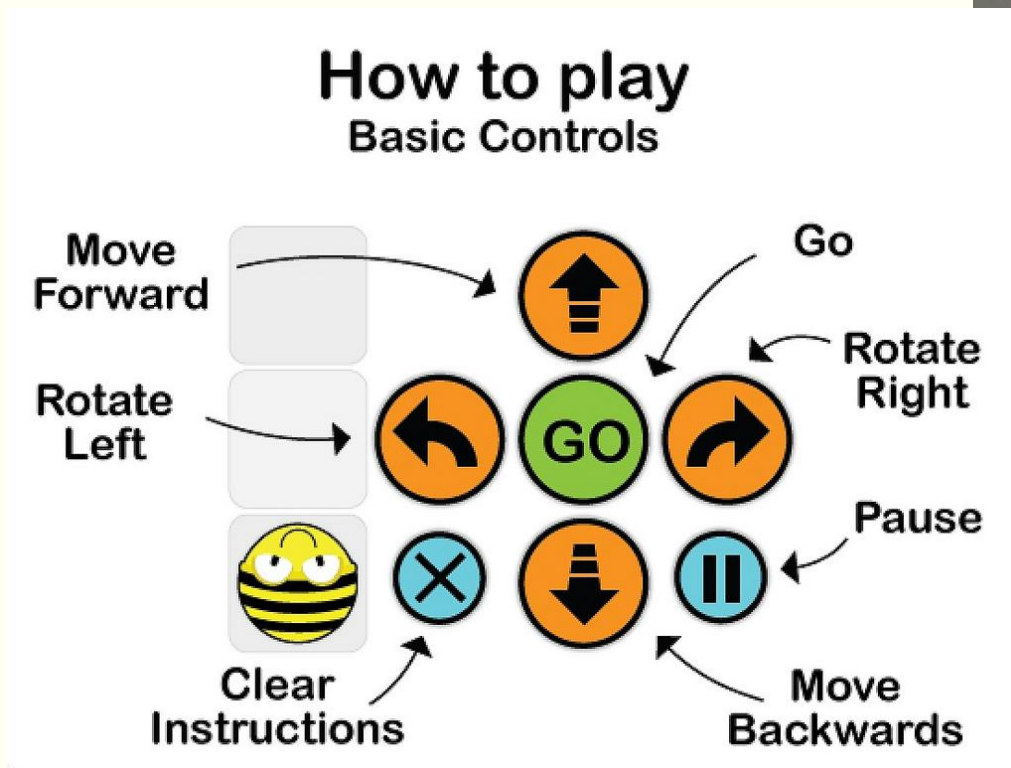
Svolgere attività di coding a scuola favorisce l'attitudine a risolvere i problemi ponendosi delle domande e trovando le soluzioni in modo creativo ed efficiente.

Si tratta quindi di attività che aiutano i bambini a sviluppare abilità di problem solving e competenze trasversali di grande importanza sia a scuola che nella vita.

## 2. Esempi di attività di coding nella scuola dell'infanzia

---

### *Coding con Beebot*



---

## Coding con DOC, robbottino parlante



---

---

***On line: <https://studio.code.org>***

---

---

*...E senza gli strumenti digitali?....*





---

---

**Altre esperienze di coding alla Scuola dell'Infanzia:**

***Programmiamo con il corpo (file pdf)***

***Maestro Roberto***

***Coding alla materna? Yes, we can!***

***IC Favria: coding unplugged nella Scuola dell'Infanzia***

---

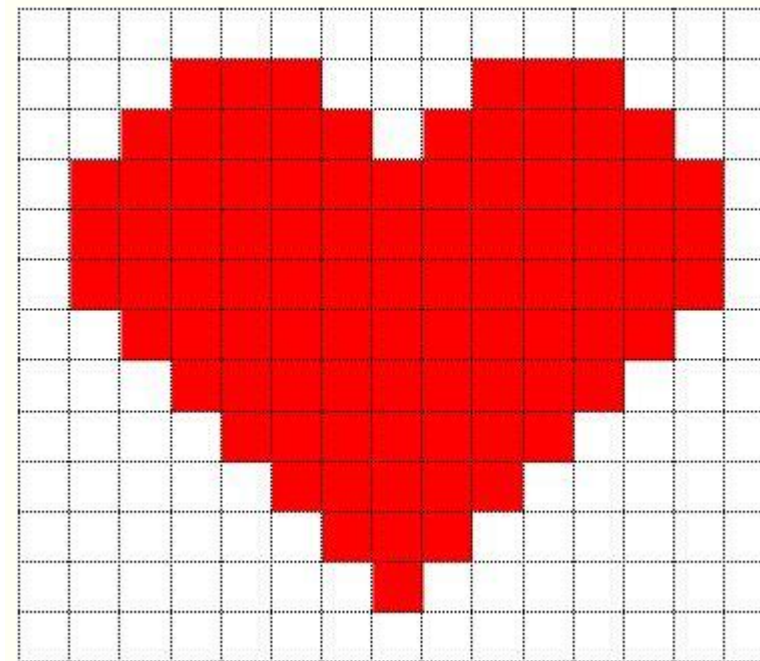
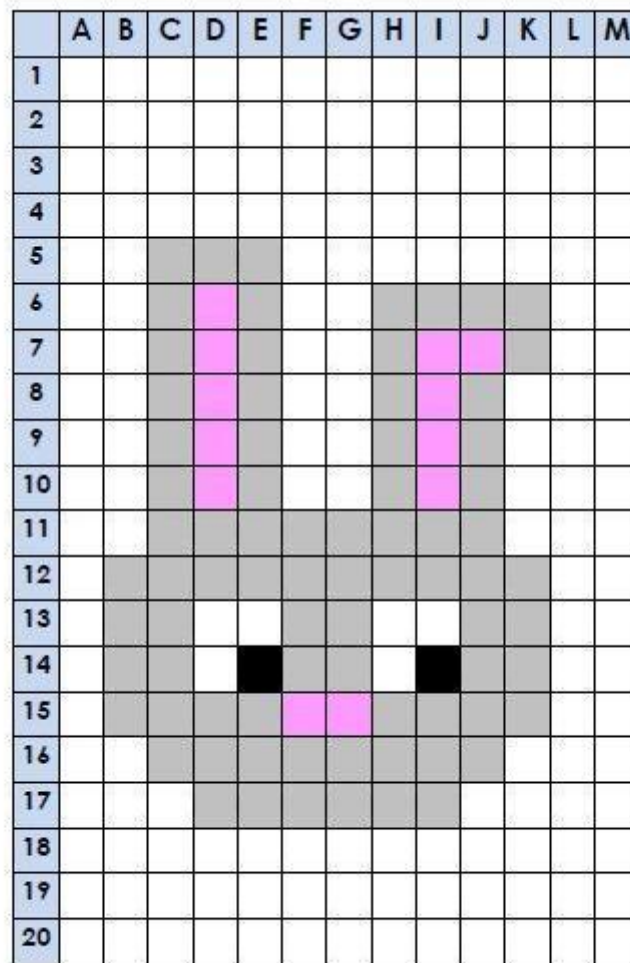
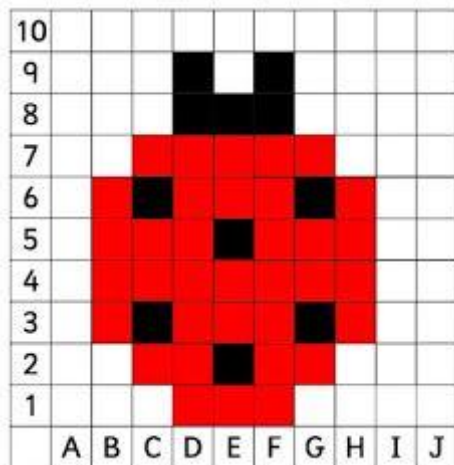
---

**On line:**

***Cody & Roby***

***Computer Science unplugged***

# La pixel art



---

---

**On line:**

***Minecraft Pixel art template***

<https://minecraftbuildinginc.com/how-to-create-your-own-minecraft-pixel-art-template/>

---

---

**Per saperne di più:**

***Coding unplugged***

***CS unplugged***

***Didattica digitale unplugged***

## Il coding in modalità cooperativa

---

- 1) *Brain-storming: la storia dell'ape che deve raggiungere il fiore*
- 2) *Si lavora in gruppo al percorso, costruito con il tappeto-puzzle o disegnato su un foglio*
- 3) *Si formano le squadre e si assegnano i ruoli: ape, manovratori, frecce, disegnatori*
- 4) *Vince la squadra che arriva al fiore con meno errori.*

## Il coding in modalità cooperativa

---

*Al gioco si possono inventare delle varianti, per esempio sostituendo all'ape un robot e costruendo dei costumi da robot con cartone e scatole.*

# Qualche risorsa per cominciare

---

<https://programmmailfuturo.it>

Il sito ministeriale, realizzato dal CINI (Centro universitario nazionale per l'informatica) che promuove il coding e l'Ora del codice a scuola. Contiene attività e lezioni adatte perlopiù agli alunni della scuola primaria, ma adattabili anche a quelli dell'Infanzia.

<http://codemooc.org/mooc>

Un mooc (*Massive Open Online Course*) gratuito, realizzato nel 2016 da Alessandro Bogliolo (università di Urbino) ma ancora fruibile; da questo corso è stato tratto il libro *Coding in your classroom, now!* (Giunti 2017). Il sito è anche ricco di link a risorse esterne.

<https://www.ivana.it/bl/>

Un sito ricco di risorse per il coding nella Scuola Primaria, alcune delle quali possono essere utilizzate alla LIM anche in quella dell'Infanzia, ideate dalla maestra Ivana Sacchi.

<https://padlet.com/giuliamastro/2xxa5fj4e7se>

*Materiali Coding scuola infanzia*. Un padlet, creato anch'esso da una maestra, ricchissimo di link

<http://www.maestramarta.it/coding-attivita/>

Il famoso blog di Maestra Marta si occupa anche di coding e pixel art con attività adattabili anche alla scuola dell'infanzia.



---

---

Il modo migliore per trovare idee e materiali è esplorare il web, che ne è ricchissimo!

---

---

Grazie e...

Buon divertimento!

